

Consultant game designer UX (F/H)

Secteur grand public



Au sein de Bertin Technologies et ses filiales (700 personnes), le **département Bertin Ergonomie & Facteur Humain** développe depuis 40 ans une offre de référence dans le domaine du conseil, de l'expertise et des services en ergonomie des systèmes d'information et des facteurs humains dans les organisations à risques.

Avec **75 consultant(e)s** à ce jour, fortement impliqués dans les grands programmes technologiques et une expertise centrée sur le management de l'innovation par les usages, la conception, l'évaluation de systèmes d'information complexes à risques, applications métiers et services grand public, nous disposons d'importantes opportunités de développement auprès de nos clients stratégiques et de nouveaux clients.

Dans ce cadre, le **département Bertin Ergonomie & Facteur Humain**, recherche un **game designer UX (F/H)**.

Ce consultant aura pour mission, tout en s'inspirant entre autre du **gaming** et des méthodes de **formation en ligne**, de **concevoir / faire évoluer des IHM** attractives permettant une expérience utilisateur de qualité et favorisant l'**apprentissage** et l'appropriation.

Dans ce cadre, vos principales tâches seront, en gravitant autour de la **conception d'IHM** pour les différents moments du parcours utilisateur de :

- ✦ **Concevoir des IHM dans un environnement Agile** : conception itérative/évolutive d'IHM pour applications mobiles (notamment sous Android) allant du maquettage statique (wireframe sous basalmiq ou mockup par exemple) à des maquettes interactives jusqu'à la spécification détaillée de ces IHM
- ✦ **Intégrer à cette conception des systèmes de gamification** (valorisation des actions, vente in-app, challenges, montée en compétence, ...) tout en veillant à :
 - Utiliser les vocabulaires et styles idoines (Ex. : ton éditorial) pour coacher au mieux les utilisateurs vers une montée en compétence et à terme les pousser vers de la vente maline en win-win
 - Intégrer le fonctionnement en réseau des utilisateurs
- ✦ **Utiliser des outils et méthodes de travail du designer UX et de l'ergonome** comme recueil du besoin, observations terrain, benchmark, tests utilisateurs, parcours client, création de personas animation de réunions telles que des focus group, des ateliers de co-conception, de création, d'idéation, ...

De formation **3^{ème} cycle en design UX/UI avec coloration en ergonomie** et/ ou **en ergonomie**, vous disposez idéalement d'une expérience **d'au moins 3 ans** dans le domaine de la création/conception d'interfaces mobiles et/ou d'applications de jeux et/ou de systèmes de gamification.

Pour ce poste, faire preuve de créativité est un plus ainsi que de savoir travailler de pair avec des équipes pluridisciplinaires.

Reconnu(e) pour votre professionnalisme, vos qualités relationnelles et rédactionnelles, votre capacité de travail en équipe, vous êtes force de proposition, autonome et convaincu de la valeur ajoutée de l'intégration de l'utilisateur dans la conception de systèmes grand public et métiers.

Venez nous rejoindre ! Plus d'information sur notre site

<http://www.bertin-ergonomie.com>

Envoyez vos CV et lettre de motivation aux adresses suivantes (en **rappelant le numéro de cette offre** inscrit en pied de page)

contact.ergonomie@bertin.fr

Type de poste CDD 6 mois ou mission freelance
Période Dès que possible - URGENT
Lieu de travail Paris et sa région
Salaire Selon profil

GRUPE CNIM - SECTEUR INNOVATION & SYSTEMES